

教 科	工 業	科 目 (講座名)	(学) コンピュータデザイン ()
-----	-----	----------------	-----------------------

対象年次	期 間	単位数	授業形態	必修／選択
1年 2年 <input checked="" type="checkbox"/> 3年	前期 後期 <input checked="" type="checkbox"/> 通年	2	講義 実技 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	必ず履修しなければならない科目 ○ 選択して履修しなければならない科目群の中の一科目 履修するか、しないかを選択できる科目

履修の条件	
-------	--

科目のねらい	<ul style="list-style-type: none"> 印刷物や出版物の作成手順について学ぶ 自己表現の手段として適切なソフトウェアを選択する力を養う
指導の方法	<ul style="list-style-type: none"> 仮想の印刷物や出版物の作成テーマから、実際に作品を完成させる
おもな学習内容 <前期> <ul style="list-style-type: none"> 印刷物の種類と構造 PCを使った出版のしくみ ページレイアウトと各種装飾 <後期> <ul style="list-style-type: none"> 画像とカラー フォトタッチ イメージの描画 <通年とおして> <ul style="list-style-type: none"> 作品制作（上記単元ごとに） 	評価のポイント <基本的なポイント> <ul style="list-style-type: none"> *まじめに授業へ出席しているか *まじめに作業へ取り組んでいるか *各種提出物をきちんと提出しているか *各種提出物は作成条件を守っているか <発展的なポイント> <ul style="list-style-type: none"> *学習したことが作品に活かされているか *自分の伝えたい内容を正確に作品に反映できているか

使用教科書・教材	特に指定しない（必要があれば授業中に指示します）
準備物、費用等	特に指定しない（必要があれば授業中に指示します）