

教 科	工 業	科 目 (講座名)	(学)プログラミング実習 I ()
-----	-----	----------------	-----------------------

対象年次	期 間	単位数	授業形態	必修／選択
1年 <input checked="" type="checkbox"/> 2年 3年	前期 後期 <input checked="" type="checkbox"/> 通年	2	講 義 <input checked="" type="checkbox"/> 実 技 実 習	<input type="checkbox"/> 必ず履修しなければならない科目 <input type="checkbox"/> 選択して履修しなければならない科目群の中の一科目 <input type="checkbox"/> 履修するか、しないかを選択できる科目

履 修 の 条 件	
-----------	--

科目のねらい	<ul style="list-style-type: none"> 高度情報化社会の中でソフトウェア技術について理解し、深く関わるための基礎力を得るためにプログラミングを学ぶ プログラムの作成の手順と基本的な処理の流れを学ぶ
指導の方法	教科書とプリント教材を併用し、コンピュータを使用して実際にプログラム作成を行いながら学習する
おもな学習内容 前期 <ul style="list-style-type: none"> プログラム作成の流れ 要求と基本設計 プログラミングとテスト 言語を用いたプログラム作成 流れ図の書き方 C言語によるコーディング 後期 <ul style="list-style-type: none"> 基本的な定型（直線・分岐・繰り返し） 初歩的な応用プログラム 	評価のポイント <ul style="list-style-type: none"> プログラム作成の流れについて理解できているか 要求と基本設計を理解できているかどうか プログラミングとテストを理解できているかどうか 基礎的な言語を用いたプログラム作成ができているか 基本的な流れ図が書けるかどうか C言語によるコーディングができる力が身についているかどうか 受講状況は良好か ノートは整理できているか 配布プリントを学習に活用できているか 定期テストは良好か

使用教科書・教材	プログラミング技術 実教出版
準備物、費用等	教科書 ・ ノート ・ プリント教材